# 6. Personagens

Os personagens principais do jogo serão de outro jogo, conhecido como *Might and Magic 7: For Blood and Honor*.

## 6.1. Personagens

Os personagens principais do jogo são os quatro elementos da natureza, que consistem nos elementos do fogo, da água, do ar e da terra. Todos os personagens terão ataques, defesas, velocidades e vidas, porem cada um terá uma vantagem ao outro em um dos atributos.

## 6.2. Tipos

## 6.2.1. PC’s

Serão os quatro elementos da natureza, controlados pelo jogador.

## 6.2.2. NPC’s

Serão os seres elementais tóxico-poluentes, sendo que no protótipo do jogo eles estarão estáticos.

Os elementos tóxico-poluentes são inimigos criados pelos seres humanos em seus tempos evolutivos. Eles se revoltaram contra seus criadores e estão tentando se apossar do planeta utilizando suas poderosas toxinas mortais.

## 

## 6.2.5. Diretrizes

Os elementos da natureza serão os heróis e os elementos tóxico-poluentes serão os vilões.

## 6.2.6. Ameaças

Momentaneamente os elementos tóxico-poluentes não serão uma ameaça ao jogador.

## 6.2.7. Comportamento

Tirando a respiração, eles irão ficar parados na fase.

## 6.2.8. Inteligência Artificial

Serão Estático (sem movimento).